

RunMarco

Ο προγραμματισμός στην πράξη



Η *τέχνη του προγραμματισμού υπολογιστών* είναι να συνδυάζουμε μια σειρά διαδοχικών οδηγιών που «εξηγούν» στον υπολογιστή πώς να λύσει ένα πρόβλημα. Καθένας μπορεί να μάθει αυτή την τέχνη. Ο καλύτερος τρόπος είναι με το κάνει τη διαδικασία εκμάθησης διασκεδαστική μέσω παιχνιδιών.

Στο παιχνίδι περιπέτειας **Run Marco!** (Τρέξε Μάρκο!) τα παιδιά μυούνται στην τέχνη του προγραμματισμού υπολογιστών. Πώς; Ο παίκτης καθοδηγεί τον κεντρικό ήρωα με εντολές σε μια οπτικοποιημένη γλώσσα προγραμματισμού. Ο κεντρικός χαρακτήρας Marco ξεκινάει ένα μακρύ ταξίδι στο οποίο ανακαλύπτει περισσότερα για τον εαυτό του. Στη διάρκεια της διαδρομής, φίλοι τον βοηθούν και εχθροί των εμποδίζουν. Τα επίπεδα του παιχνιδιού βάζουν στόχους που ο Marco πρέπει να πετύχει με την καθοδήγηση του παίκτη μέσω οδηγιών βήμα προς βήμα. Κύρια χαρακτηριστικά του είναι η πλούσια ιστορία στην οποία βασίζεται, ο ειδικός σχεδιασμός ώστε να παρουσιάζονται με απλότητα ακόμη και περίπλοκες έννοιες της επιστήμης υπολογιστών αλλά και τα υψηλής ποιότητας γραφικά και ήχος.

Για να μεταβείτε στην ιστοσελίδα κάνετε κλικ [ΕΔΩ](#)