

Δομή επιλογής – Φύλλο εργασίας 4

Δραστηριότητα

Δημιουργήστε ένα σενάριο στο scratch με πρωταγωνιστές που φαίνονται στο σχήμα:



Χρησιμοποιήστε τη δομή ελέγχου Για πάντα και τις κατάλληλες εντολές ώστε:

- Αν πατηθεί το πλήκτρο πάνω βέλος το ελικόπτερο να κινηθεί 5 βήματα
- Αν πατηθεί το πλήκτρο κάτω βέλος το ελικόπτερο να κινηθεί -5 βήματα
- Αν πατηθεί το πλήκτρο δεξί βέλος το ελικόπτερο να στρίψει δεξιά 15 μοίρες και στη συνέχεια να κινηθεί 5 βήματα
- Αν πατηθεί το πλήκτρο αριστερό βέλος το ελικόπτερο να στρίψει αριστερά 15 μοίρες και στη συνέχεια να κινηθεί 5 βήματα

Επίσης θέλουμε αν το ελικόπτερο αγγίξει το αεροπλάνο (μορφή 2) να πει: «σύγκρουση με αεροπλάνο» για 2 δευτερόλεπτα, αλλιώς αν αγγίξει το καράβι (μορφή 3) να πει: «πάνω στο καράβι έπεσες».

Τρέξτε το σενάριο σας και στη συνέχεια αποθηκεύστε το με όνομα ΕΛΙΚΟΠΤΕΡΟ.