

ΔΟΜΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ Φύλλο Εργασίας 3

Δραστηριότητα 1

Σας δίνεται ο παρακάτω κώδικας που πρέπει να συμπληρωθεί:

(Θα πρέπει να ζωγραφίσετε μόνοι σας το σκηνικό που βλέπετε)

The image shows a Scratch script and a stage preview. The script is as follows:

```
when green flag clicked
  loop forever
    if key pressed: down arrow
      move 2 steps
    if key pressed: left arrow
      turn left 10 degrees
    if key pressed: right arrow
      move 2 steps
    if key pressed: space
      say "Θα φάω τη μπανάνα μου!" for 2 secs
    else
      say "Ε!! Βγαίνω από το δρόμο!" for 2 secs
```

The stage preview shows a green maze with a blue snake-like character at the start and a banana at the end. The character is labeled 'Μορφή1' and the banana is labeled 'Μορφή2'. The stage is titled 'Σκηνικό'.

Εκτός από τις εντολές που φαίνονται και τις ενέργειες που πραγματοποιούν, θέλουμε επιπλέον:

- εάν πατηθεί το πλήκτρο κάτω βέλος το τερατάκι να κινείται -2 βήματα
- εάν πατηθεί το πλήκτρο αριστερό βέλος το τερατάκι να στρίβει αριστερά 10 μοίρες
- εάν το τερατάκι ακουμπήσει τη μπανάνα(μορφή 2) να πεί: «Θα φάω τη μπανάνα μου» για 2 δευτερόλεπτα, αλλιώς αν ακουμπήσει το λευκό χρώμα του σκηνικού να πεί: «Ε!! Βγαίνω από το δρόμο» για 2 δευτερόλεπτα

Τρέξτε το σενάριό σας προσπαθώντας να οδηγήσετε το τερατάκι στη μπανάνα χωρίς να βγείτε από το δρόμο.

Δραστηριότητα 2

Το παρακάτω τμήμα κώδικα:



με ποιο από τα δύο τμήματα κώδικα αντιστοιχεί;

α	<pre>when clicked on the green flag if not clicked on Μορφή2 say 'Έπεσες πάνω μου για 2 δευτερόλεπτα otherwise say Γειά σου! για 2 δευτερόλεπτα</pre>
β	<pre>when clicked on the green flag if clicked on Μορφή2 say 'Έπεσες πάνω μου για 2 δευτερόλεπτα otherwise say Γειά σου! για 2 δευτερόλεπτα</pre>

Δίνεται ο παρακάτω κώδικας:



Υπάρχει κάποια περιττή εντολή εάν; _____

Ποια είναι αυτή; _____

Εξηγήστε γιατί