

ΔΟΜΗ ΕΠΙΛΟΓΗΣ Φύλλο Εργασίας 2

Δραστηριότητα 1^η

A1. Μια χειμωνιάτικη μέρα ακούτε τη γιαγιά σας να λέει: «Τι καιρός είναι αυτός; Σίγουρα θα βρέξει ή θα χιονίσει». Αναρωτιέστε λοιπόν αν πρέπει να πάρετε μαζί σας ομπρέλα.

Προσπαθήστε να συμπληρώσετε τον παρακάτω πίνακα:

Βρέχει;	Χιονίζει;	Θα πάρω ομπρέλα;
Ναι	Ναι	
Ναι	Όχι	
Όχι	Ναι	
Όχι	Όχι	

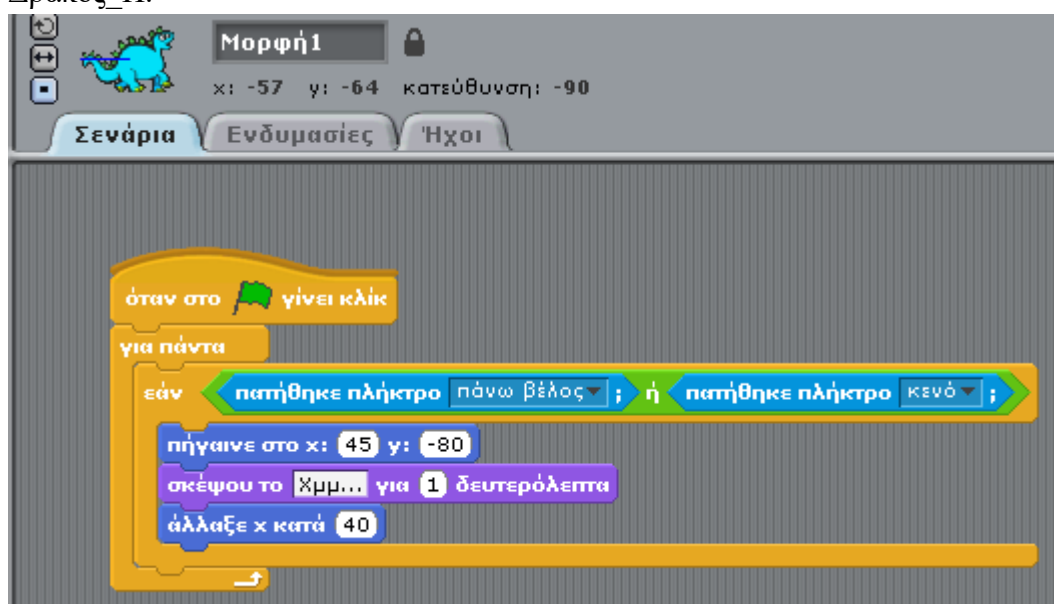
Έστω λοιπόν η λογική πρόταση: Αν βρέξει ή χιονίσει θα πάρω ομπρέλα.

Μπορείτε να βρείτε ποια είναι η συνθήκη στην πρόταση αυτή; _____

Τι θα συμβεί αν η συνθήκη είναι αληθής; _____

Πότε η συνθήκη είναι αληθής; _____

A2. Δημιουργείστε το παρακάτω πρόγραμμα και αποθηκεύστε το με όνομα Δράκος_H.





Τι θα γίνει αν πατήσετε το πάνω βελάκι; _____

Τι θα γίνει αν πατήσετε το πλήκτρο κενό; _____

Τι θα γίνει αν τα πατήσετε και τα δύο; _____

Δραστηριότητα 2^η

A1. Σήμερα το πρόγραμμα του σχολείου είναι βαρύ και κουβαλάτε πολλά βιβλία και τετράδια. Αν δεν έχει συννεφιά θα πάρετε τα γυαλιά σας που μετά βίας χωράνε στην τσάντα σας.

Αναρωτιέστε λοιπόν:

Έχει συννεφιά	Θα πάρω γυαλιά ηλίου;
Ναι	Όχι

Δεν έχει συννεφιά;	Θα πάρω γυαλιά ηλίου
Όχι	Ναι

Στην λογική πρόταση: «Αν δεν έχει συννεφιά θα πάρω γυαλιά ηλίου» ποια είναι η λογική συνθήκη; _____.

Τι θα συμβεί αν η συνθήκη είναι αληθής; _____

Τι θα συμβεί αν η συνθήκη Έχει συννεφιά είναι αληθής; _____

A2. Ανοίξτε το αρχείο ΑΛΦΑΒΗΤΟ.sb. Αυτό υπάρχει στο φάκελο Έγγραφα. Προσπαθήστε να περιγράψετε τη λειτουργία του προγράμματος.

Ποια είναι η συνθήκη; _____

Πότε είναι αληθής; _____

Τι θα συμβεί αν η απάντηση είναι Α; _____

Τι θα συμβεί αν η απάντηση είναι Β; _____

Τι θα συμβεί αν δώσουμε οποιαδήποτε άλλη απάντηση; _____

Τρέξτε το σενάριο για να δείτε αν επιβεβαιώθηκαν οι προβλέψεις σας.

Δραστηριότητα 3^η

A1. Ανοίξτε το αρχείο Φαντασματάκι_1.sb. Αυτό υπάρχει στο φάκελο Έγγραφα. Τρέξτε το σενάριο ξεκινώντας από διαφορετικές αρχικές θέσεις για το φαντασματάκι.

Ποια είναι η συνθήκη; _____

Ποιες ενέργειες πραγματοποιούνται όταν η συνθήκη είναι αληθής; _____

Ποιες όταν η συνθήκη είναι ψευδής; _____

Η εντολή ελέγχου που χρησιμοποιείται εδώ είναι διαφορετική από αυτή που χρησιμοποιήσαμε στα προηγούμενα μαθήματα; _____

Αν ναι, σε τι διαφέρει; _____

Πιστεύετε ότι θα μπορούσαμε να γράψουμε ένα ισοδύναμο σενάριο χρησιμοποιώντας δύο απλές συνθήκες ελέγχου εάν; _____

Ποια θα ήταν η συνθήκη σε κάθε μία από αυτές; _____

A2. Ανοίξτε το αρχείο Φαντασματάκι_2.sb. Αυτό υπάρχει στο φάκελο Έγγραφα. Τρέξτε το σενάριο. Τι συμβαίνει όταν ο δείκτης του ποντικιού ακουμπά το φαντασματάκι; _____

Εξηγήστε γιατί συμβαίνει αυτό: _____

Τι συμβαίνει όταν ο δείκτης του ποντικιού ΔΕΝ ακουμπά το φαντασματάκι;

Εξηγήστε γιατί συμβαίνει αυτό: _____

A3. Τροποποιήστε τον κώδικα χρησιμοποιώντας την σύνθετη εντολή ελέγχου Εάν...Αλλιώς και αποθηκεύστε το αρχείο με όνομα Φαντασματάκι_3.