**Μicrobit και Scratch (εργασία 2)**

**ΤΟ ΣΕΝΑΡΙΟ ΤΟΥ ΕΡΓΟΥ:** Το microbit λειτουργεί ως joystick σε ένα παιχνιδάκι του Scratch.

1. Ακολουθείτε τις οδηγίες για τη διασύνδεση του Scratch με το microbit (τα τελευταία στάδια αναφέρονται και πάλι στο παρακάτω βίντεο).
2. Παρακολουθείστε το παρακάτω βίντεο και δημιουργείστε το παιχνίδι σας.

[**video**](https://www.youtube.com/watch?v=Y9mLVocQc2g)