

Καρτέλες:
Κώδικας/
Υπόβαθρα/
Ήχοι

Εκκίνηση/
Διακοπή
Σεναρίου

Μέγεθος
Σκηνής

Προβολή
παρουσίασης

Σκηνή

Πληροφορίες
αντικειμένου

Εισαγωγή
Σκηνής

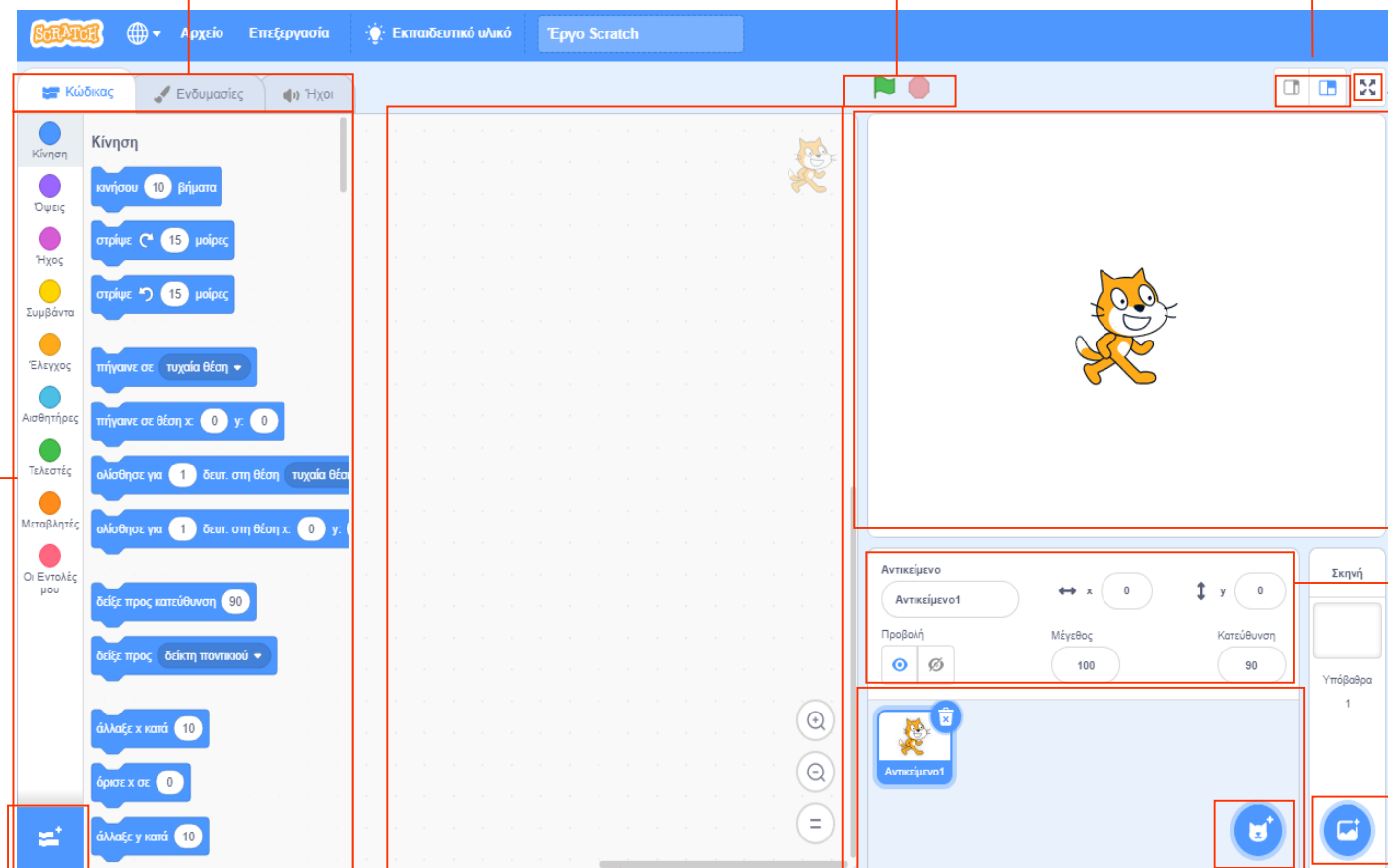
Παλέτα
εντολών

Προσθήκη
επέκτασης

Περιοχή
σεναρίων

Λίστα
αντικειμένων

Εισαγωγή
νέων
αντικειμένων



Το περιβάλλον προγραμματισμού Scratch 3.0