

Δημιουργήστε ένα νέο έργο με όνομα «Εκτόξευση». Επιλέξτε από την βιβλιοθήκη ένα υπόβαθρο. Εισάγετε από την βιβλιοθήκη ένα αντικείμενο πύραυλο. Δημιουργήστε κατάλληλο σενάριο για τον πύραυλο ώστε:

- i. να εμφανίζεται σε μια αρχική θέση με αρχική ενδυμασία
- ii. να μετράει αντίστροφα από το 10 ως το 1,
- iii. να εμφανίζεται το μήνυμα «Έτοιμοι για εκτόξευση...»,
- iv. να αλλάζει ενδυμασία (rocketship-a)
- v. να κινείται προς τα πάνω και
- vi. να εξαφανίζεται.

Υπόδειξη: για την αντίστροφη μέτρηση θα ορίσετε μία μεταβλητή

