

Να μετατρέψετε τους παρακάτω αδόμητους αλγορίθμους, σε αλγορίθμους που ακολουθούν τις αρχές του δομημένου προγραμματισμού

Άσκηση 1

Αρχή

```
    Αν συνθήκη1 τότε
        Αν συνθήκη2 τότε
            Εντολή1
            Πήγαινε στην εντολή3
        Τέλος_αν
        Εντολή2
        Εντολή3
        Πήγαινε στην αρχή
    Τέλος_αν
```

Εντολή4

Εντολή5

Τέλος

Άσκηση 2

Αλγόριθμος Μη_δομημένο_1

ΣημείοΑ: Διάβασε x

Αν $(x \bmod 2 = 1)$ τότε

 counter1 ← counter1 + 1

Αλλιώς

 counter2 ← counter2 + 1

Τέλος_αν

Αν $(x = 99)$ τότε

 από πήγαινε στο ΣημείοΒ

Αλλιώς

 από πήγαινε στην ΣημείοΑ

Τέλος_αν

ΣημείοΒ:

Τέλος Μη_δομημένο_1

Άσκηση 3

Αλγόριθμος Μη_δομημένο_2

ΣημείοΑ:

Αν συνθήκη1 τότε

 Εντολή1

Αν συνθήκη2 τότε

 Εντολή2

 Εντολή3

 Πήγαινε στο ΣημείοΒ

Τέλος_Αν

Εντολή4

ΣημείοΒ: Εντολή5

Πήγαινε στην ΣημείοΑ

Τέλος_Αν

Εντολή6

Τέλος Μη_δομημένο_2

Άσκηση 4

Αλγόριθμος Μη_δομημένο_4

Όσο συνθήκη1 επανάλαβε

 Εντολή1

Αν συνθήκη2 τότε

 Εντολή3

Αλλιώς

 Εντολή2

 Πήγαινε στο ΣημείοΑ

Τέλος_Αν

Τέλος_Επανάληψης

ΣημείοΑ:

Τέλος Μη_δομημένο_4

Άσκηση 5

```
Αλγόριθμος Μη_δομημένο_5
άθροισμα ← 0
X ← 0
ΣημείοΑ: Αν (X <= 20) τότε
    άθροισμα ← άθροισμα + X
    X ← X + 1
    πήγαινε στο ΣημείοΑ
Αλλιώς
    πήγαινε στο ΣημείοΒ
Τέλος_Αν
ΣημείοΒ: Εμφάνισε άθροισμα
Τέλος Μη_δομημένο_5
```

Άσκηση 6

```
Αλγόριθμος Μη_δομημένο_6
ΣημείοΑ: Διάβασε αριθμός
Αν (αριθμός mod 2 = 0) τότε
    Εμφάνισε αριθμός
    πήγαινε στο ΣημείοΑ
Τέλος_Αν
Τέλος Μη_δομημένο_6
```

Δίνεται το παρακάτω τμήμα αλγορίθμου σε φυσική γλώσσα κατά βήματα.

Χρησιμοποιώντας κωδικοποίηση, να μετατραπεί σε αλγόριθμο που ακολουθεί τις αρχές του δομημένου προγραμματισμού

Βήμα 1	Θέσε $\Sigma=0$
Βήμα 2	Θέσε $I=1$
Βήμα 3	Αν το $I \leq 10$ τότε πήγαινε στο Βήμα 4, αλλιώς πήγαινε στο Βήμα 8
Βήμα 4	Διάβασε X
Βήμα 5	Θέσε $\Sigma=\Sigma+X$
Βήμα 6	Θέσε $I=I+1$
Βήμα 7	Πήγαινε στο Βήμα 3
Βήμα 8	Τύπωσε το Σ