

Ερωτήσεις επανάληψης

Απαντήσεις/υποδείξεις για τα θέματα βρίσκονται στο Παράρτημα στο τέλος του βιβλίου.

☒ [ΣΩΣΤΟ – ΛΑΘΟΣ]

1. Πρόβλημα είναι μια μαθηματική κατάσταση που πρέπει να αντιμετωπίσουμε. Σ Λ
2. Πρόβλημα εννοείται μια κατάσταση η οποία χρήζει αντιμετώπισης και απαιτεί λύση που συνήθως είναι γνωστή εκ των προτέρων. Σ Λ
3. Το πρόβλημα του έτους 2000 προέρχεται από το γεγονός ότι οι υπολογιστές χρησιμοποιούσαν 2 ψηφία για την αναπαράσταση του έτους. Σ Λ
4. Η επίλυση ενός προβλήματος δεν εξαρτάται άμεσα από τη διατύπωσή του. Σ Λ
5. Η διατύπωση ενός προβλήματος μπορεί να γίνει με ποικίλους τρόπους. Σ Λ
6. Ο μοναδικός μηχανισμός επεξεργασίας δεδομένων είναι ο ανθρώπινος εγκέφαλος. Σ Λ
7. Ο χώρος ενός προβλήματος παίζει σημαντικό ρόλο στην επίλυσή του. Σ Λ
8. Για την παραγωγή πληροφοριών απαιτούνται δεδομένα. Σ Λ
9. Τα προβλήματα επιλύονται πάντα με τη βοήθεια υπολογιστή. Σ Λ
10. Η εύρεση της δομής ενός προβλήματος οξύνει τη σκέψη του ανθρώπου. Σ Λ
11. Ένα πρόβλημα δεν μπορεί να αναλυθεί σε πολλά επιμέρους προβλήματα. Σ Λ
12. Στη διαγραμματική αναπαράσταση ενός προβλήματος τα υποπροβλήματα αναπαρίστανται ως ελλείψεις. Σ Λ
13. Τα προβλήματα μπορούν να αναπαρασταθούν διαγραμματικά, φραστικά ή αλγεβρικά. Σ Λ
14. Ο καθορισμός απαιτήσεων ενός προβλήματος προϋποθέτει τον προσδιορισμό των δεδομένων και την καταγραφή των ζητουμένων. Σ Λ
15. Τα στάδια επίλυσης ενός προβλήματος είναι κατά σειρά η κατανόηση, η ανάλυση και η επίλυση. Σ Λ