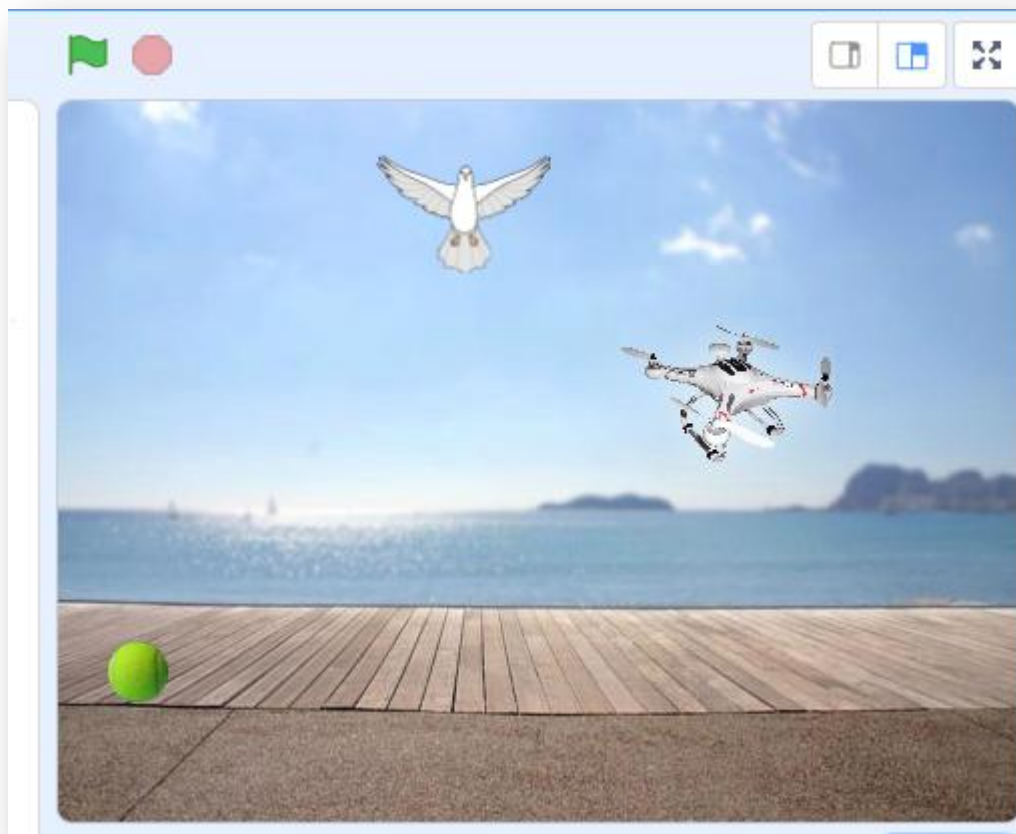


ΑΣΚΗΣΗ 1



Ανοίξτε το scratch και εισάγετε το υπόβαθρο [boardwak](#)

Δημιουργήστε τα παρακάτω σενάρια για τα 3 αντικείμενα:

Γλάρος

Κάντε τον γλάρο να κινείται αρχικά δεξιά και όταν προσπίπτει στα όρια του σκηνικού να κινείται προς την αντίθετη κατεύθυνση.

Μπαλάκι

Κάντε το μπαλάκι να αναπηδά

Drone

Κάντε το drone να κινείται πάνω, κάτω, αριστερά και δεξιά όταν πατάμε τα αντίστοιχα βελάκια του πληκτρολογίου.