2^η Δραστηριότητα στο on-line Εκπαιδευτικό Λογισμικό

Σκοπός της δραστηριότητας: Οι μαθητές να διδαχθούν την ακριβή πορεία που ακολούθησε ο Οδυσσέας με τους συντρόφους του φεύγοντας από την Τροία μέχρι να καταλήξουν στην Ιθάκη, χρησιμοποιώντας on-line Εκπαιδευτικό Λογισμικό από την ιστοσελίδα ts.sch.gr/software.

Χρησιμοποιώντας ένα πρόγραμμα πλοήγησης στο Διαδίκτυο, μεταβείτε στην επόμενη ιστοσελίδα: ts.sch.gr/software.

Εκεί θα βρείτε σε ομάδες ανά βαθμίδα εκπαίδευσης πολλά εκπαιδευτικά λογισμικά, τα οποία «τρέχουν» on-line, χωρίς να απαιτείται εγκατάστασή τους.

Αρχείο Επεξεργασία Προβολή Ιστορικό ζελιδοδείκτες Ερχαλεία Βρήθεια												_₽	×
🛛 🥂 ОЕМАТА МУООЛО 🗙 🔿	Online Εκπαιδευτικ 🗙	🕂 Μελέτη Πε	ριβάλλο 🗙 🛛 🕂	Φύλλο εργασ	iaς-s 🗙	🕂 Στο σταυροδρό	µі т 🗙	N	Οδηγίε	ς χρήση	ç то 🦻	• +	
(iii) (ts.sch.gr/software					C Q Search	n		☆	ê	₽	â ș	9 3	=
ΤΣ	εχνική τήριξη		Σ	υχνές ερωτή	σεις Επικ	οινωνία ΠΛΗΝΕΤ	Boř)θεια	9	Αναζ Σύνθε	ήτηση τη αναζ	ήτηση	
Κεντρική σελίδα	Βιβλιοθήκη 🔶	Wiki Ar	ιοθετήριο Λογ.	Néa	Για την Τεγ	«νική Στήριξη 🔶	Av	αζήτ	ղση				

Επιλέξτε το Λογισμικό: ΙΣΤΟΡΙΑ Γ' – Δ'



 Επιλέξτε : «Οι περιπέτειες του Οδυσσέα» και πατώντας ΣΥΝΕΧΕΙΑ διαβάστε συνοπτικά τις περιπέτειες του Οδυσσέα μέχρι την στιγμή που παίρνει τον δρόμο της επιστροφής...

 Έπειτα: οδηγήστε το καράβι του Οδυσσέα και των συντρόφων του από σταθμό σε

σταθμό όπως αυτοί έγιναν με τη σωστή σειρά και δείτε στον χάρτη τις αντίστοιχες σημερινές τοποθεσίες.

- Από την αρχική οθόνη μεταβείτε στην επιλογή: Δραστηριότητες και επιλέξτε να κάνετε την 7^η Δραστηριότητα βρίσκοντας ξανά τους σταθμούς του ταξιδιού της επιστροφής του Οδυσσέα.
- Κάντε έλεγχο να δείτε πώς τα πήγατε πατώντας το πλήκτρο: ΔΕΣ ΠΩΣ ΤΑ ΠΗΓΕΣ!
 - Στη συνέχεια μεταβείτε στην 4^η Δραστηριότητα : Η ΔΙΗΓΗΣΗ ΤΟΥ ΟΔΥΣΣΕΑ.
 Εδώ πρέπει να τοποθετήσεις με τη σειρά τις εικόνες που υπάρχουν ώστε να αντιστοιχούν στη διήγηση του Οδυσσέα. Κάντε έλεγχο να δείτε αν τα πήγατε καλά!!