

Γενικό Λύκειο (ΓΕ.Λ)

Α' Λυκείου

«Εφαρμογές Πληροφορικής»

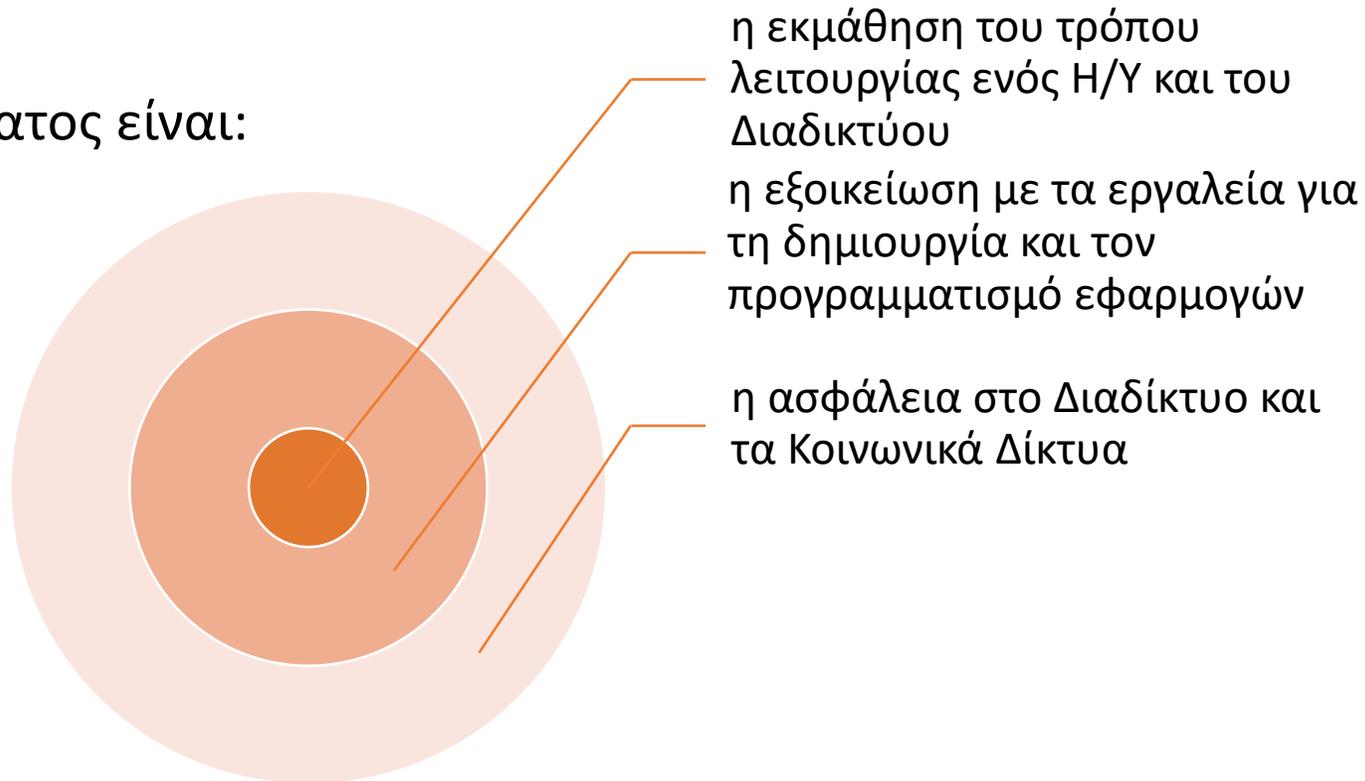


[Πηγή](#)

Ανδρέας Πλαγεράς

Σκοπός & Στόχοι

- **Σκοπός** του μαθήματος είναι η κατανόηση του τρόπου λειτουργίας ενός υπολογιστικού συστήματος, του προγραμματισμού του και της δημιουργίας των εφαρμογών.
- **Στόχοι** του μαθήματος είναι:





Οργάνωση μαθήματος

Δραστηριότητα	Φόρτος Εργασίας Χρονιάς
Διαλέξεις	50 ώρες
Εκπόνηση Εργασίας	50 ώρες
Μη καθοδηγούμενη μελέτη	25 ώρες
Σύνολο Μαθήματος	125 ώρες

η-Τάξη: <https://eclass11.sch.gr/main/portfolio.php>

Ιστοσελίδα καθηγητή: <http://aplageras.gr/>

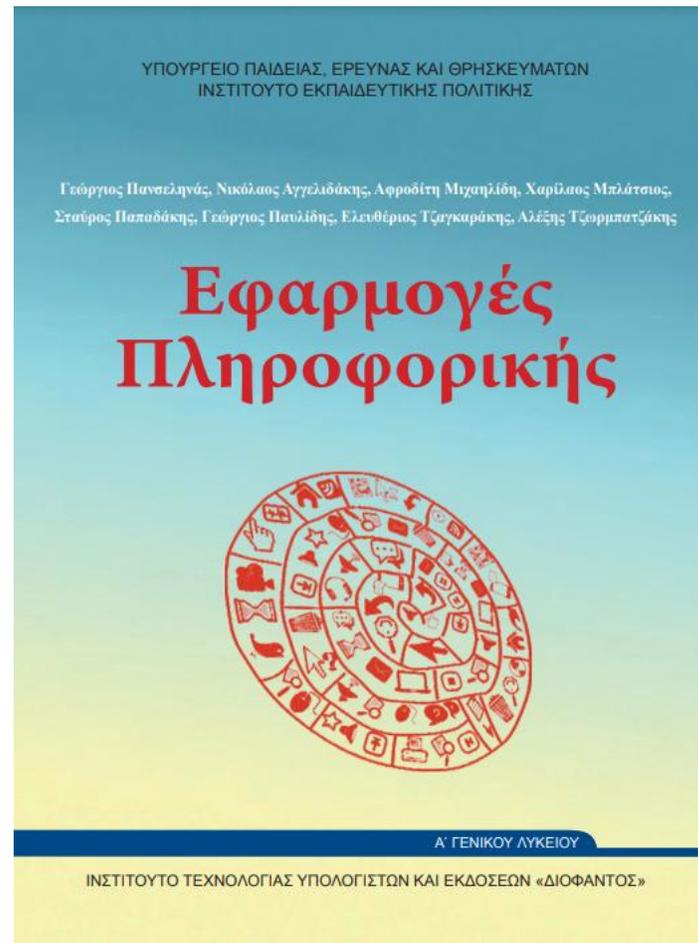
Αξιολόγηση Μαθήματος

- Η αξιολόγηση του μαθήματος θα αποτελείται από:
 - ✓ τις εβδομαδιαίες εργαστηριακές ασκήσεις,
 - ✓ μία εργασία,
 - ✓ τα test - διαγωνίσματα και
 - ✓ τη συμμετοχή σας στο μάθημα!



[Πηγή Εικόνας](#)

Βιβλίο μαθήματος



Περιεχόμενα βιβλίου

Με κόκκινο η διδακτέα ύλη

Ενότητα 1: Υλικό-Λογισμικό και Εφαρμογές

- Κεφάλαιο 1: Υλικό Υπολογιστών
- Κεφάλαιο 2: Λογισμικό
- Κεφάλαιο 3: Εφαρμογές Υπολογιστών Άνθρωπος
- Κεφάλαιο 4: Κοινωνικές Επιπτώσεις

Ενότητα 2: Προγραμματιστικά Περιβάλλοντα – Δημιουργία Εφαρμογών

- Κεφάλαιο 5: Κύκλος Ζωής Εφαρμογών
- Κεφάλαιο 6: Περιβάλλοντα Ανάπτυξης Εφαρμογών
- Κεφάλαιο 7: Υλοποίηση Εφαρμογών σε Προγραμματιστικά Περιβάλλοντα

Ενότητα 3: Επικοινωνία και Διαδίκτυο

- Κεφάλαιο 8: Δίκτυα Υπολογιστών
- Κεφάλαιο 9.3: Από τον Web 1.0 στον Web X.0.
- Κεφάλαιο 10: Υπηρεσίες και Εφαρμογές Διαδικτύου
- Κεφάλαιο 11: Εισαγωγή στην HTML
- Κεφάλαιο 12: Η Μάθηση στο Διαδίκτυο

Ενότητα 4: Συνεργασία και Ασφάλεια στο Διαδίκτυο

- Κεφάλαιο 13: Εφαρμογές Νέφους
- Κεφάλαιο 14.2: Επικοινωνία και Συνεργασία από Απόσταση
- Κεφάλαιο 15: Κοινωνικά Δίκτυα
- Κεφάλαιο 16: Ασφάλεια και Προστασία στο Διαδίκτυο

Διδακτέα ύλη (Περιεχόμενο - Διαχείριση και ενδεικτικός προγραμματισμός) – (1 από 2)

- Η διδακτέα ύλη περιλαμβάνει τα κεφάλαια **7**, **9** (μόνο **9.3**), **10**, **11**, **13**, **14** (μόνο **14.2**), **15**, **16** του σχολικού βιβλίου «Εφαρμογές Πληροφορικής» (συγγραφείς: Γ. Πανσεληνάς, Ν. Αγγελιδάκης, Α. Μιχαηλίδη, Χ. Μπλάτσιος, Σ. Παπαδάκης, Γ. Παυλίδης, Ε. Τζαγκαράκης, Α. Τζωρμπατζάκης).
- **Θεματική Ενότητα 2, Κεφάλαιο 7 {ενδεικτικές ώρες: 16}**
 - Οι μαθητές/-ήτριες αναμένεται ότι θα έχουν στοιχειώδεις γνώσεις προγραμματισμού, από το Δημοτικό και το Γυμνάσιο, κυρίως μέσα από Logo-like περιβάλλοντα. Η ενότητα αυτή έρχεται να επεκτείνει τις γνώσεις των μαθητών/-τριών και να τους δώσει την ευκαιρία να γνωρίσουν και άλλα εκπαιδευτικά περιβάλλοντα μέσα από ενδεικτικές δραστηριότητες ανάπτυξης μικροεφαρμογών.

Διδακτέα ύλη (Περιεχόμενο - Διαχείριση και ενδεικτικός προγραμματισμός) – (2 από 2)

- **Θεματική Ενότητα 3, Κεφάλαιο 9 (μόνο 9.3), 10, 11 {ενδεικτικές ώρες: 18}**
 - Η ενότητα αυτή έχει ως στόχο οι μαθητές/ήτριες να εμβαθύνουν στις υπηρεσίες του Διαδικτύου και τις Web 2.0 εφαρμογές, να αναγνωρίζουν κώδικα HTML, να μπορούν να τον επεξεργαστούν και να τον ενσωματώσουν σε Διαδικτυακές εφαρμογές.
- **Θεματική Ενότητα 4, Κεφάλαιο 13, 14 (μόνο 14.2), 15, 16 {ενδεικτικές ώρες: 16}**
 - Η ενότητα αυτή έχει σκοπό να εισαγάγει τους/τις μαθητές/-ήτριες στη χρήση των εφαρμογών Νέφους που προσφέρονται στο Διαδίκτυο για τη δημιουργία - διαχείριση εγγράφων και τη συνεργασία από απόσταση. Στόχος είναι οι μαθητές/-ήτριες να αποσαφηνίσουν τη λειτουργία του υπολογιστικού Νέφους και να πειραματιστούν με τις υπηρεσίες του. Επίσης στην ενότητα αυτή εισάγονται θέματα κοινωνικών δικτύων, πνευματικών δικαιωμάτων, ασφάλειας και προστασίας στο Διαδίκτυο. Προτείνεται οι μαθητές/-ήτριες να έρθουν σε επαφή με αντίστοιχες εφαρμογές, να γνωρίσουν τις επιπτώσεις από την κακή χρήση τους, να είναι σε θέση να διαχειριστούν ανάλογα ζητήματα και να τα αξιολογήσουν.

Σε έρευνα που έγινε βρέθηκε ότι οι άνθρωποι θυμούνται:

- 20% από ότι βλέπουν



- 30% από αυτά που ακούν



- 50% από αυτά που ταυτόχρονα βλέπουν και ακούν



- **80%** όταν υπάρχει αλληλεπίδραση



Ευχαριστώ για την προσοχή σας!

