

Μάθημα 3: Ανοίγματα σε μαζέρ

- Ανοίγματα 1♥ και 1♠
- Επαναξιολόγηση χεριού μετά από φιτ
- Απαντήσεις στο άνοιγμα 1 σε μαζέρ
- Επαναδήλωση του ανοίξαντα
- Επαναδήλωση του απαντώντα

«The play's the thing» William Shakespeare

Άνοιγμα 1♥ και 1♠ (δηλαδή 1 σε μαζέρ)

- Τα ανοίγματα 1 σε μαζέρ (1M) καλύπτουν ένα μεγαλύτερο εύρος δύναμης και κατανομής, οπότε υπάρχουν νέες προκλήσεις
- Όταν ανοίγουμε την αγορά, πρώτη προτεραιότητα είναι να ελέγξουμε εάν το χέρι είναι κατάλληλο για άνοιγμα 1ΧΑ. Αν έχουμε 5φ μαζέρ αλλά 15-17π και ο.κ. (=ομαλή κατανομή) (προϋποθέσεις για άνοιγμα 1ΧΑ), ανοίγουμε 1ΧΑ (είναι πιο περιγραφικό άνοιγμα)
- Η δεύτερη προτεραιότητα είναι να ελέγξουμε εάν το χέρι είναι κατάλληλο για άνοιγμα 1M (1 σε μαζέρ).
- Οι απαιτήσεις για άνοιγμα 1M είναι: **13-21 πόντοι & 5φ+** το μαζέρ (και με τα δύο 5φ, ανοίγουμε 1♠).
 - 13-15 πόντοι Αδύναμο άνοιγμα 1M
 - 16-18 πόντοι Ενδιάμεσο άνοιγμα 1M
 - 19-21 πόντοι Δυνατό άνοιγμα 1M
- Αν ο συμπαίκτης του ανοίξαντα (απαντών) έχει 3φ+ στο μαζέρ του ανοίξαντα, τότε λέμε ότι έχει υποστήριξη για το μαζέρ του ανοίξαντα. Το ζευγάρι θα έχει τουλάχιστον οκτώ φύλλα στο μαζέρ (=φίτ).

Επαναξιολόγηση του χεριού

- Μόλις ο άξονας βρει φιτ σε κάποιο χρώμα για να επιλεγεί ως ατού, η δύναμη του κάθε χεριού επαναξιολογείται με τους εξής πόντους κατανομής (επιπλέον των πόντων ονέρ):
 - +1 πόντο για κάθε δίφυλλο (ντάμπλετον)
 - +2 πόντους για κάθε σόλο (σίνγκλετον)
 - +3 πόντους για κάθε σικάν
 - +1 πόντο για κάθε επιπλέον ατού (πάνω από τα οκτώ)
 - Δεν υπολογίζουμε πλέον πόντους μήκους

Απαντήσεις στο Άνοιγμα 1M

Δύναμη απαντώντος	Αγορά απαντώντος
0-5	πάσο
6+ & 4φ+ άλλο χρώμα	1 άλλο χρώμα (επίπεδο 1)
6-9 χωρίς φιτ	1 ΧΑ (αδύναμο χωρίς υποστήριξη)
6-9 & φιτ	2 στο μαζέρ (αδύναμο με υποστήριξη)
10-11 & 4φυλλο φιτ	3 στο μαζέρ (πρόταση)
10-11 ή 12 & 3φυλλο φιτ	Αγοράζει κάτι δικό του για να δείξει τους 10+ πόντους & μετά 3 ή 4 στα μαζέρ. Αν ο απαντών έχει επιλογή χρωμάτων ακολουθεί τη σειρά (με 4φυλλα) ή αγοράζει το υψηλότερο (με 5φυλλα)

- Μετά από άνοιγμα 1♠ η απάντηση 2♥ δηλώνει οπωσδήποτε 5φ+ κούπα!
- Για να αγοράσει ο απαντών κάτι **καινούργιο** στο **επίπεδο 2** πρέπει να έχει **10+ πόντους!**
- Ο απαντών αν αλλάξει χρώμα στο επίπεδο 1 υπόσχεται 4φυλλο. Επανάληψη χρώματος δείχνει έξτρα μήκος.

Επαναδήλωση του ανοίξαντα

- Εάν ο απαντών δώσει μία μίνιμουμ υποστήριξη (στο επίπεδο 2), ο ανοίξας με αδύναμο άνοιγμα περνάει πάσο, με ενδιαμέσο χέρι πηγαίνει στο επίπεδο 3 και με δυνατό πάει στη μανς.
- Εάν ο απαντών αγοράσει με πύδημα στο επίπεδο 3, ο ανοίξας συνεχίζει στη μανς εκτός από όταν έχει ένα πολύ μίνιμουμ άνοιγμα των 13-14 πόντων.
- Ουσιαστικά, όσο πιο πολλά έχει ο ανοίξας, τόσο πιο πολύ (ψηλά)αγοράζει.

Γενικά:

- Στο επίπεδο 1 οι αγορές είναι διερευνητικές στα χρώματα.
- Η αλλαγή χρώματος είναι επιτακτική (forcing) αγορά, δηλαδή ο συμπαίκτης **δεν** πρέπει να πάει πάσο
- Αν δε βρούμε φιτ, θα παίξουμε συμβόλαιο ΧΑ (προφανώς)
- Γενικά, η **2η δήλωση** δείχνει και τη δύναμη του χεριού:
 - Ο **απαντών** (στη 2η δήλωσή του):
 - με **10-11** θα κάνει **πρόταση** (δλδ αγορά πριν την μανς)
 - με **12+** θα πηγαίνει οπωσδήποτε **μανς**.
 - Αντίστοιχα ο **ανοίξας** (στη 2η δήλωσή του):
 - με **16-17** κάνει **πρόταση**, δλδ αν ο απαντών έχει 6-9π, του ζητάει να πάει στη μανς με 8-9π, αλλιώς να πει πάσο (με 6-7π)
 - με **18-19** πάει στη **μανς** ο ίδιος