

B4 ΜΑΘΗΜΑΤΑ ΣΤΗΝ ΤΗΛΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ

2. Δομή Σύνθετης Επιλογής

Δομή Σύνθετης Επιλογής:

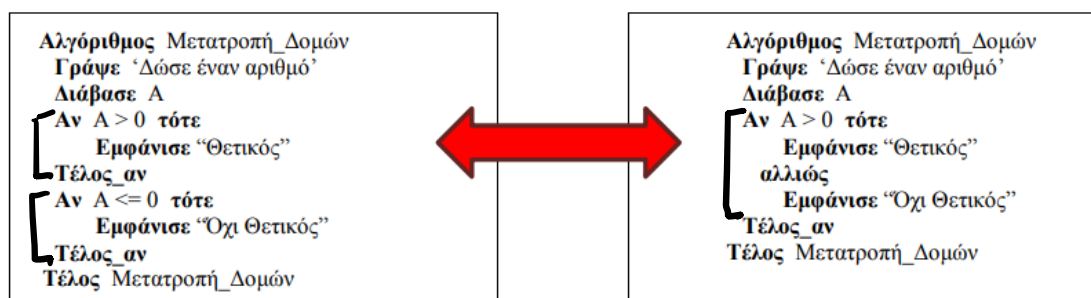
- Είναι μία μορφή της Δομής Επιλογής.
- Μία δομή (ή εντολή) Σύνθετης Επιλογής μετατρέπεται σε δύο δομές (ή εντολές) Απλής Επιλογής, αρκεί να εξετάζουν το αν ισχύει ή όχι, η ίδια Λογική Συνθήκη (βλ. παρακάτω παράδειγμα 1). Φυσικά συμβαίνει και το αντίστροφο, δύο Απλές να μετατρέπονται σε μία Σύνθετη με την ίδια Λογική Συνθήκη.
- Και στη Σύνθετη Δομή Επιλογής, όπως και στην απλή Δομή Επιλογής ελέγχεται μία λογική συνθήκη. Μόνο που στη Σύνθετη Δομή Επιλογής, είτε ισχύει η Λογική Συνθήκη, είτε δεν ισχύει, υπάρχουν κάποιες εντολές σε κάθε μία από τις δύο περιπτώσεις που περιμένουν να εκτελεστούν ή όχι, ανάλογα με την ισχύ της Λογικής Συνθήκης.

Μορφή σύνταξης	Αναπαράσταση στο Διάγραμμα Ροής
<pre> ... Αν <Λογική Συνθήκη> τότε <εντολές 1> αλλιώς <εντολές 2> Τέλος_αν </pre>	
Εκτέλεση: Ελέγχεται η <i>Λογική Συνθήκη</i> και αν βρεθεί ΑΛΗΘΗΣ, τότε εκτελούνται οι <i>εντολές 1</i> (αυτές που βρίσκονται ανάμεσα στο «τότε» και στο «αλλιώς») και δεν εκτελούνται καθόλου οι <i>εντολές 2</i>, διαφορετικά εάν η Λογική Συνθήκη βρεθεί ΨΕΥΔΗΣ, τότε οι <i>εντολές 1</i> δεν εκτελούνται καθόλου, ενώ εκτελούνται οι <i>εντολές 2</i> (αυτές που βρίσκονται ανάμεσα στο «αλλιώς» και στο «Τέλος_αν»). Σε κάθε περίπτωση δηλαδή εκτελείται η μία ομάδα εντολών, ενώ η άλλη ομάδα των εντολών δεν εκτελείται καθόλου. Τότε τελειώνει η εντολή Επιλογής «Αν» και ο Αλγόριθμος (ή το Πρόγραμμα) συνεχίζει την εκτέλεσή του με τις εντολές που βρίσκονται κάτω από το «Τέλος_αν».	

Αλλιώς

Το «Αλλιώς» στη Σύνθετη εντολή Επιλογής σημαίνει ότι δεν ισχύει η Λογική Συνθήκη της εντολής επιλογής Αν, δηλαδή ισχύει το αντίθετο της Λογικής Συνθήκης (π.χ. αν η Λογική Συνθήκη είναι « $X < \beta$ », το αλλιώς σημαίνει ότι ισχύει « $X \geq \beta$ »). Αν λοιπόν ισχύει το «Αλλιώς», τότε θα εκτελεστούν οι εντολές που βρίσκονται μετά το Αλλιώς και πριν το «Τέλος_αν».

Μετατροπή Σύνθετης εντολής Επιλογής σε δύο Απλές και αντιστρόφως:



Ασκήσεις

1. Να γράψετε τι θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των εντολών των παρακάτω τμημάτων Αλγορίθμων:

$X \leftarrow 25$ Αν $X < 25$ τότε Γράψε "Αριθμός του 25" Αλλιώς Γράψε "Είναι το 25" Τέλος_αν	$A \leftarrow -12$ $B \leftarrow 12$ $\Gamma \leftarrow (A + B) / 2$ Αν $\Gamma > 0$ τότε Εμφάνισε $\Gamma - A$ Αλλιώς Εμφάνισε $\Gamma - B$ Τέλος_αν	$A \leftarrow 7$ $B \leftarrow 2$ $\Gamma \leftarrow A + B -$ Αν $A < B$ ΚΑΙ $A < 0$ τότε $\Gamma \leftarrow \Gamma + 3$ Αλλιώς $\Gamma \leftarrow 3 * A$ Τέλος_αν Εμφάνισε A, Γ	Τιμή $\leftarrow 5$ Αν Τιμή = $10 / 2$ τότε Εμφάνισε "Α" Αλλιώς Εμφάνισε "Β" Τιμή $\leftarrow$ Τιμή / 2 Τέλος_αν Εμφάνισε Τιμή
Είναι το 25	-12		

2. Να γράψετε τί θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των εντολών των παρακάτω Αλγορίθμων, εάν στην είσοδο ως δεδομένα δοθούν οι παρακάτω τιμές:

Είσοδος: α) 3 β) -1	Είσοδος: α) 25, β) -7	Είσοδος: α) 8, 4 β) -6, 15, γ) 4, 8	Είσοδος: α) Α β) Β
Αλγόριθμος Π1 Γράψε "Δώσε έναν αριθμό" Διάβασε X Αν $X > 1$ τότε Εμφάνισε X αλλιώς $X \leftarrow X + 1$ Εμφάνισε X Τέλος_αν Τέλος Π1	Αλγόριθμος Π2 Γράψε "Δώσε έναν αριθμό" Διάβασε A Αν $A < 0$ τότε Εμφάνισε "Δεν ορίζεται ρίζα" αλλιώς Εμφάνισε T_P(A) Τέλος_αν Τέλος Π2	Αλγόριθμος Π3 Εμφάνισε "Δώσε τα χ και ψ:" Διάβασε χ, ψ $\chi \leftarrow \chi \div 2$ $\psi \leftarrow \psi \bmod 2$ Αν $\chi = \psi$ τότε $\chi \leftarrow \chi \bmod 2$ αλλιώς $\chi \leftarrow \chi / 2$ $\psi \leftarrow \psi + 2$ Τέλος_αν Εμφάνισε 'χ = ', χ, ' ψ = ', ψ Τέλος Π3	Αλγόριθμος Π4 Γράψε "Δώσε ένα γράμμα" Διάβασε Γρ Αν Γρ = "Α" τότε Εμφάνισε "Είναι το Α" Αλλιώς Εμφάνισε "Δεν είναι το Α" Τέλος_αν Τέλος Π4
Εξοδος: α) β)	Εξοδος: α) β)	Εξοδος: α) β) γ)	Εξοδος: α) β)

3. Να φτιάξετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάζει στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός είναι άρτιος ή περιττός και θα εμφανίζει στην έξοδο αντίστοιχο μήνυμα.

4. Να υλοποιήσετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάζει ως δεδομένο στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός αυτός είναι άρτιος και θα εμφανίζει το διπλάσιό του, ενώ αν είναι περιττός θα εμφανίζει το τετραπλάσιό του.

5. Να φτιάξετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάζει ως δεδομένο στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός αυτός διαιρείται ταυτόχρονα με το 2 και με το 4 και τότε θα εμφανίζει στην έξοδο το διπλάσιό του, ενώ αλλιώς θα εμφανίζει το τετράγωνό του.

6. Να φτιάξετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάζει στην είσοδο έναν αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός αυτός είναι ακέραιος. Στην περίπτωση που είναι ακέραιος, θα εξετάζει εάν είναι άρτιος ή περιττός και θα εμφανίζει στην έξοδο αντίστοιχο μήνυμα.

7. Να γραφεί αλγόριθμος σε ψευδοκώδικα ο οποίος να διαβάζει έναν θετικό ακέραιο αριθμό και να εκτυπώνει μήνυμα σχετικά με το αν είναι τριψήφιος ή όχι.

8. Ένα κατάστημα τροφίμων διοργανώνει εβδομαδά προσφοράς στα βιολογικά προϊόντα 15% και στα συμβατικά 25%.

Να γραφεί αλγόριθμος που να διαβάζει:

α) το είδος του προϊόντος (βιολογικό ή συμβατικό) και την αρχική τιμή του

β) να υπολογίζει και να εμφανίζει την τιμή μετά την έκπτωση

B4 ΤΕΤΑΡΤΗ 27-1-2021

Από τις Ασκήσεις για το σπίτι: 1 και 2

σελ. 2 του ίδιου αρχείου

1. Να γράψετε τι θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των εντολών των παρακάτω τμημάτων Αλγορίθμων:

$X \leftarrow 25$ Αν $X < 25$ τότε Γράψε "Δύο φορές του 25" Αλλιώς → Γράψε "Είναι το 25" Τέλος_αν	$A \leftarrow -12$ $B \leftarrow 12$ $\Gamma \leftarrow (A + B) / 2$ Αν $\Gamma > 0$ τότε Εμφάνισε $\Gamma - A$ Αλλιώς → Εμφάνισε $\Gamma - B$ Τέλος_αν	$A \leftarrow 7$ $B \leftarrow 2$ $\Gamma \leftarrow A + B = 7 + 2 = 9$ Αν $A < B$ ΚΑΙ $A < 0$ τότε $\Gamma \leftarrow \Gamma + 3$ Αλλιώς $\Gamma \leftarrow 3 * A = 3 * 7 = 21$ Τέλος_αν Εμφάνισε A, Γ	$Τιμή \leftarrow 5$ Αν $Τιμή = 10 / 2$ τότε → Εμφάνισε "Α" Αλλιώς Εμφάνισε "Β" $Τιμή \leftarrow Τιμή / 2$ Τέλος_αν Εμφάνισε $Τιμή$
Είναι το 25	-12	7, 21	A, 5

2. Να γράψετε τί θα εμφανιστεί μετά την εκτέλεση των εντολών των παρακάτω Αλγορίθμων, εάν στην είσοδο ως δεδομένα δοθούν οι παρακάτω τιμές:

Είσοδος: α) 3 β) -1 Αλγόριθμος Π1 Γράψε "Δώσε έναν αριθμό" Διάβασε X Αν $X > 1$ τότε Εμφάνισε X Αλλιώς $X \leftarrow X + 1$ Εμφάνισε X Τέλος_αν Τέλος Π1	Είσοδος: α) 25, β) -7 Αλγόριθμος Π2 Γράψε "Δώσε έναν αριθμό" Διάβασε A Αν $A < 0$ τότε Εμφάνισε "Δεν ορίζεται ρίζα" Αλλιώς Εμφάνισε $T_P(A)$ Τέλος_αν Τέλος Π2	Είσοδος: α) 8, 4 β) -6, 15, γ) 4, 8 Αλγόριθμος Π3 Εμφάνισε "Δώσε τα x και ψ:" Διάβασε x, ψ $x \leftarrow x \div 2$ Αν $x = \psi$ τότε $x \leftarrow x \mod 2$ Αλλιώς $x \leftarrow x / 2$ $\psi \leftarrow \psi + 2$ Τέλος_αν Εμφάνισε 'x = ', x, 'ψ = ', ψ Τέλος Π3	Είσοδος: α) A β) B Αλγόριθμος Π4 Γράψε "Δώσε ένα γράμμα" Διάβασε Γρ Αν $\Gamma\rho = "A"$ τότε → Εμφάνισε "Είναι το A" Αλλιώς → Εμφάνισε "Δεν είναι το A" Τέλος_αν Τέλος Π4
Εξοδος: α) 3 β) 0	Εξοδος: α) 5 β) Δεν ορίζεται ρίζα	Εξοδος: α) x=2, ψ=2 β) γ) *	Εξοδος: Είναι το A Δεν είναι το A

* * Προσοχή όταν αλλάζουν τιμές οι μεταβλητές ο ΗΥ κρατάει τις τελευταίες τιμές.

3. Να φτιάξετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάζει στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός είναι άρτιος ή περιττός και θα εμφανίζει στην έξοδο αντίστοιχο μήνυμα.

Αλγόριθμος ΑΣΚ3

!3. Να φτιάξετε έναν αλγόριθμο σε ψευδογλώσσα, ο οποίος θα διαβάσει στην είσοδο έναν ακέραιο αριθμό. Στη συνέχεια θα ελέγχει αν ο αριθμός είναι άρτιος ή περιττός και θα εμφανίζει στην έξοδο αντίστοιχο μήνυμα.

Διάβασε X

Αν $X \bmod 2 = 0$ τότε

Εκτύπωσε X, " ΕΙΝΑΙ ΑΡΤΙΟΣ"

αλλιώς

Εκτύπωσε X, " ΕΙΝΑΙ ΠΕΡΙΤΤΟΣ"

Τέλος_αν

Τέλος ΑΣΚ3

X άρτιος: $X \bmod 2 = 0$

X περιττός: $X \bmod 2 = 1$ ή $X \bmod 2 < > 0$

$$\begin{array}{r} 15 \overline{) 7} \\ \underline{14} \\ 3 \end{array} \quad \begin{array}{r} 5 \overline{) 2} \\ \underline{1} \\ 1 \end{array}$$

Ασκήσεις για το σπίτι: 4 και 8 σελ. 2 του ίδιου αρχείου