

Κεφάλαιο 3

3.1 Διαχείριση ψηφιακού υλικού και πολυμεσικές εφαρμογές.

Η **ψηφιοποίηση υλικού** είναι η διαδικασία μετατροπής έντυπου ή αναλογικού υλικού (βιβλία, άρθρα, εικόνες και φωτογραφίες, ομιλία, τραγούδι) σε ψηφιακή μορφή με τεχνικές και μεθόδους όπως είναι η δειγματοληψία (μικρόφωνο και κάρτα ήχου), η καταγραφή βίντεο(βιντεοκάμερα) και η σάρωση εικόνας(σαρωτής).

Η **ψηφιακή βιβλιοθήκη** είναι ένας χώρος στον παγκόσμιο ιστό όπου υπάρχουν αποθηκευμένα διάφορα ψηφιακά αντικείμενα και μπορούμε να τα αναζητήσουμε, να τα διαβάσουμε και να αποκτήσουμε γνώση, να τα κατεβάσουμε στον υπολογιστή μας και να τα χρησιμοποιήσουμε.

Οι **ψηφιακές βιβλιοθήκες** (digital libraries) επιτρέπουν την εύκολη και ταχύτατη πρόσβαση σε πηγές πληροφοριών αποθηκευμένων σε ψηφιακή μορφή.

www.openbook.gr → κατάλογοι → ψηφ. βιβλ.

Το **ψηφιακό αντικείμενο** (digital object), δηλαδή ένα σύνολο πληροφοριών που έχει υποστεί τη διαδικασία της ψηφιοποίησης, έχει αποθηκευθεί με συγκεκριμένη μορφή (π.χ. με τη μορφή εικόνας, ήχου, κειμένου ή video)

Πολυμεσικές εφαρμογές ενσωματώνουν βίντεο, συλλογές από εικόνες, ήχους και διαδραστικά στοιχεία. Χαρακτηριστικό παράδειγμα είναι τα ψηφιακά βιβλία. Αρχικά το ψηφιακό βιβλίο ήταν μια ψηφιοποιημένη έκδοση του παραδοσιακού βιβλίου το οποίο μπορεί να διαβαστεί με ειδικό αναγνώστη ψηφιακών βιβλίων. Το περιεχόμενο των ψηφιακών βιβλίων είναι πλέον διαδραστικό και πολυμεσικό. Στις σελίδες ενός ψηφιακού βιβλίου ενσωματώνονται βίντεο, συλλογές από εικόνες, και διαδραστικά στοιχεία, π.χ. ένα τεστ ερωτήσεων. Τα βιβλία αυτά είναι εμπλουτισμένα, προσελκύουν την προσοχή και το ενδιαφέρον

του αναγνώστη, ο οποίος μπορεί να τα διαβάσει μέσω ενός υπολογιστή, μιας ταμπλέτας ή ενός κινητού τηλεφώνου.

Ερωτήσεις - Δραστηριότητες:

1. Περιγράψτε τους τρόπους με τους οποίους μπορείτε να συλλέξετε ή να παραγάγετε, να επεξεργαστείτε και να αποθηκεύσετε α) μια φωτογραφία σας και β) ένα τραγούδι σας.

2. Για την ψηφιοποίηση μιας εικόνας ή φωτογραφίας χρησιμοποιούμε:

.....
.....

3. Για την ψηφιοποίηση της φωνής μας χρησιμοποιούμε:

.....
.....

4. Για την ψηφιοποίηση των εγγράφων χρησιμοποιούμε:

.....
.....

5. 2. Για την ψηφιοποίηση των κινούμενων εικόνων χρησιμοποιούμε:

.....
.....