ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΑΡΧΕΙΩΝ ΚΑΙ ΦΑΚΕΛΩΝ

- 1. Μεταβείτε στον φάκελο Τα έγγραφά μου.
- 2. Δημιουργείστε έναν νέο φάκελο με το ονοματεπώνυμό σας.
- 3. Μέσα στον προσωπικό σας φάκελο δημιουργείστε την παρακάτω δομή φακέλων.



- 4. Αλλάξτε το όνομα του φακέλου ΥΛΙΚΟ σε Hardware και του φακέλου ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ σε Software.
- 5. Διαγράψτε τον φάκελο Συσκευές Εξόδου.
- 6. Μεταβείτε στον **Κάδο Ανακύκλωσης**, βρείτε τον διαγραμμένο φάκελο και επαναφέρετε τον στην αρχική του θέση.
- Αντιγράψτε τον φάκελο Κεντρική Μονάδα που βρίσκεται μέσα στον φάκελο Software στον φάκελο Hardware.
- 8. Διαγράψτε οριστικά τον φάκελο Κεντρική Μονάδα από τον φάκελο Software.
- 9. Μεταφέρετε τον φάκελο Λογισμικό των Εφαρμογών στον φάκελο Software (να βγει έξω από τον φάκελο Λογισμικό του Συστήματος).
- 10. Δημιουργείστε μια συντόμευση για τον προσωπικό σας φάκελο στην Επιφάνεια Εργασίας.
- 11. Μετονομάστε την συντόμευση που δημιουργήσατε σε Εργασία.
- 12. Δημιουργείστε μια συντόμευση στην Επιφάνεια Εργασίας για τον πρωτεύον σκληρό δίσκο του υπολογιστή σας (C:) και μετονομάστε την σε MyDrive.
- 13. Διαγράψτε και τις 2 συντομεύσεις που δημιουργήσατε. Ελέγξτε αν έχουν διαγραφεί και τα αρχικά αντικείμενα (φάκελος, δίσκος).
- 14. Ελέγξτε από τις ιδιότητες το μέγεθος και τις λεπτομέρειες του προσωπικού σας φακέλου.
- 15. Χρησιμοποιώντας την μηχανή αναζήτησης Google αναζητείστε στο Διαδίκτυο εικόνες για:

Οθόνη Πληκτρολόγιο Ποντίκι Ηχεία Μητρική κάρτα Κάρτα γραφικών Εκτυπωτής Σαρωτής Επεξεργαστής Μνήμη RAM Μνήμη ROM Σκληρός Δίσκος Web Camera Κάρτα ήχου Κάρτα δικτύου Μικρόφωνο Οθόνη αφής Συσκευή CD/DVD-ROM

Αποθηκεύστε τις εικόνες με τα αντίστοιχα ονόματα στους κατάλληλους φακέλους.

- 16. Παρατηρείστε τις επεκτάσεις των αρχείων που αποθηκεύσατε. Ποιες είναι οι πιο συνηθισμένες επεκτάσεις που έχουν οι εικόνες;
- 17. Ελέγξτε από τις ιδιότητες το μέγεθος και τις λεπτομέρειες του φακέλου Hardware.
- 18. Συμπιέστε τον φάκελο Hardware κι ελέγξτε το μέγεθος και την επέκταση του συμπιεσμένου αρχείου που προέκυψε.
- 19. Συμπιέστε από τον φάκελο Συσκευές εισόδου μόνο τις εικόνες: πληκτρολόγιο, ποντίκι και οθόνη αφής σε ένα νέο αρχείο με το όνομα input.
- 20. Αποσυμπιέστε τον φάκελο Hardware στην θέση όπου βρίσκεστε χρησιμοποιώντας το προτεινόμενο όνομα.
- 21. Κάντε εξαγωγή όλων των αρχείων του συμπιεσμένου φακέλου Hardware στην Επιφάνεια Εργασίας σε έναν νέο φάκελο με το όνομα ΥΛΙΚΟ.
- 22. Δημιουργείστε μέσα στον φάκελο Λογισμικό των Εφαρμογών έναν νέο φάκελο με το όνομα Επεξεργασία Κειμένου.
- 23. Ποιες εφαρμογές γνωρίζετε για την επεξεργασία κειμένου;
- 24. Ανοίξτε το Σημειωματάριο και πληκτρολογείστε το παρακάτω κείμενο: Το Σημειωματάριο είναι ένα βασικό πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου και χρησιμοποιείται κυρίως για την προβολή ή την επεξεργασία αρχείων τύπου txt.
- 25. Αποθηκεύστε στον φάκελο Επεξεργασία Κειμένου με το όνομα notepad.
- 26. Ανοίξτε την εφαρμογή WordPad και πληκτρολογείστε το παρακάτω κείμενο: Το WordPad είναι το πρόγραμμα επεξεργασίας κειμένου που "δίνεται" με τα Windows XP. Οι δυνατότητές του είναι περιορισμένες, θα καλύψουν ωστόσο όσους θέλουν να γράφουν και να εκτυπώνουν απλά κείμενα. Τα αρχεία που δημιουργούμε στο WordPad έχουν την επέκταση rtf (μορφή εμπλουτισμένου κειμένου).
- 27. Αποθηκεύστε στον φάκελο Επεξεργασία Κειμένου με το wordpad.
- 28. Ανοίξτε την εφαρμογή **Microsoft Word** (ποια έκδοση του Word είναι εγκατεστημένη στον υπολογιστή που εργάζεστε;) και πληκτρολογείστε το παρακάτω κείμενο: *To Microsoft Word ανήκει στην σουίτα εφαρμογών γραφείου Microsoft Office. To Office περιλαμβάνει επίσης το Excel, το Powerpoint, την Access και το Outlook.*
- 29. Αποθηκεύστε στον φάκελο Επεξεργασία Κειμένου με το όνομα msword.
- 30. Ανοίξτε την εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου του OpenOffice. Πως ονομάζετε;
- 31. Πληκτρολογείστε το παρακάτω κείμενο: Ελεύθερο Λογισμικό / Λογισμικό Ανοικτού Κώδικα (ΕΛ/ΛΑΚ) είναι το λογισμικό που ο καθένας μπορεί ελεύθερα να χρησιμοποιεί, να αντιγράφει, να διανέμει και να τροποποιεί ανάλογα με τις ανάγκες του.
- 32. Αποθηκεύστε στον φάκελο Επεξεργασία Κειμένου με το όνομα writer.
- 33. Ανοίξτε εκ νέου την εφαρμογή επεξεργασίας κειμένου του **OpenOffice** και πληκτρολογείστε το παρακάτω κείμενο:

Ο Acrobat Reader είναι ένα λογισμικό της εταιρίας Adobe, το οποίο διανέμεται δωρεάν. Είναι σχεδιασμένο ώστε να μπορεί να τρέζει σε όλες σχεδόν τις πλατφόρμες και επιτρέπει την ασφαλή και γρήγορη ηλεκτρονική διακίνηση ειδικών εγγράφων τα οποία ονομάζονται PDF (Portable Document Format) χρησιμοποιώντας οποιοδήποτε μαγνητικό ή ψηφιακό μέσο διακίνησης και κυρίως το διαδίκτυο.

- 34. Εξάγετε το αρχείο στον φάκελο Επεξεργασία Κειμένου με το όνομα acrobat σε μορφή pdf.
- 35. Δημιουργείστε μέσα στον φάκελο Λογισμικό του Συστήματος έναν φάκελο με το όνομα **Operating Systems**.

- 36. Μέσα στον φάκελο Operating Systems δημιουργείστε για κάθε λειτουργικό σύστημα που γνωρίζετε έναν φάκελο με το αντίστοιχο όνομα. Αναζητείστε στο Διαδίκτυο τα λογότυπα των λειτουργικών συστημάτων που έχετε βρει και αποθηκεύστε τα στους κατάλληλους φακέλους.
- 37. Ανοίξτε την Ζωγραφική. Αφού εξετάσετε τα στοιχεία της Εργαλειοθήκης και τις εντολές στα Μενού σχεδιάστε έναν υπολογιστή και αποθηκεύστε την ζωγραφιά σας στον φάκελο Λογισμικό των Εφαρμογών με το όνομα paint. Ποια είναι η προεπιλεγμένη επέκταση που δίνει η Ζωγραφική στα αρχεία που δημιουργείτε και ποιες άλλες επιλογές έχετε;
- 38. Ανοίξτε το παιχνίδι Ναρκαλιευτής. Χρησιμοποιείστε το πλήκτρο Print Screen για να αντιγράψετε τα περιεχόμενα της οθόνης στο πρόχειρο. Στην συνέχεια επικολλήστε τα περιεχόμενα του προχείρου σε μια εφαρμογή επεξεργασίας εικόνας (π.χ. Στην Ζωγραφική). Κλείστε χωρίς να αποθηκεύσετε.
- 39. Επαναλάβετε το Ερ.38 αλλά χρησιμοποιείστε τον συνδυασμό πλήκτρων Alt και Print Screen. Τι παρατηρείτε;
- 40. Ανοίξτε τη εφαρμογή Εξερεύνηση των Windows και κάντε μια σύντομη ανασκόπηση της εργασίας σας.